

Используйте внешнюю графику (eGPU) с Parallels Desktop для Mac

- Parallels Desktop for Mac Standard Edition
- Parallels Desktop for Mac Pro Edition
- Parallels Desktop for Mac Business Edition

Если у Вас есть устройство с внешним графическим процессором (eGPU), например [Apple External Graphics Development Kit](#) , и Вы хотите использовать его на виртуальной машине (VM) Parallels, то данная статья будет для Вас полезна.

Информация

Во-первых, убедитесь, что вы правильно подключили устройство eGPU: подключите устройство eGPU к Mac через Thunderbolt и подключите дисплей напрямую к eGPU. Дополнительные сведения см. в [статье базы знаний Apple HT208544](#) .

Как только ваше устройство eGPU начнет нормально работать в macOS, Parallels Desktop будет использовать доступные графические ресурсы для повышения производительности видео виртуальной машины. Следуйте приведенным ниже инструкциям, чтобы заставить его работать.

Примечание: устройство eGPU работает, когда Mac подключен к адаптеру питания. Однако, если ваш eGPU имеет встроенный механизм зарядки, в этом случае нет необходимости подключать Mac к адаптеру питания.

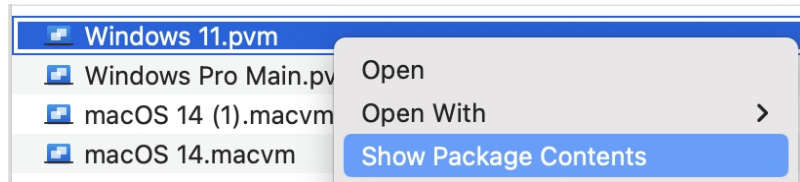
Шаги, которые необходимо выполнить:

1. Если ваша виртуальная машина уже запущена, приостановите ее через меню **Действия > Приостановить**, но обязательно закройте приложения, использующие графику, а затем закройте Parallels Desktop.
2. Откройте **Finder > Приложения >** щелкните правой кнопкой мыши **Parallels Desktop.app > Получить информацию** .
3. Включите параметр «Предпочитать внешний графический процессор»:

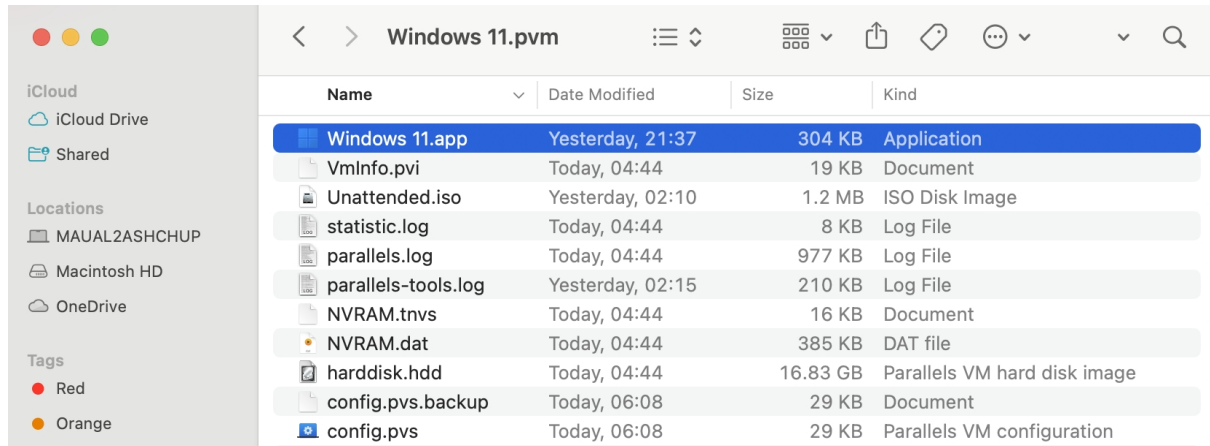


4. Найдите папку .pvm вашей виртуальной машины, как описано в этой статье: [KB 117333](#) .

5. Щелкните его правой кнопкой мыши > **Показать содержимое пакета** .



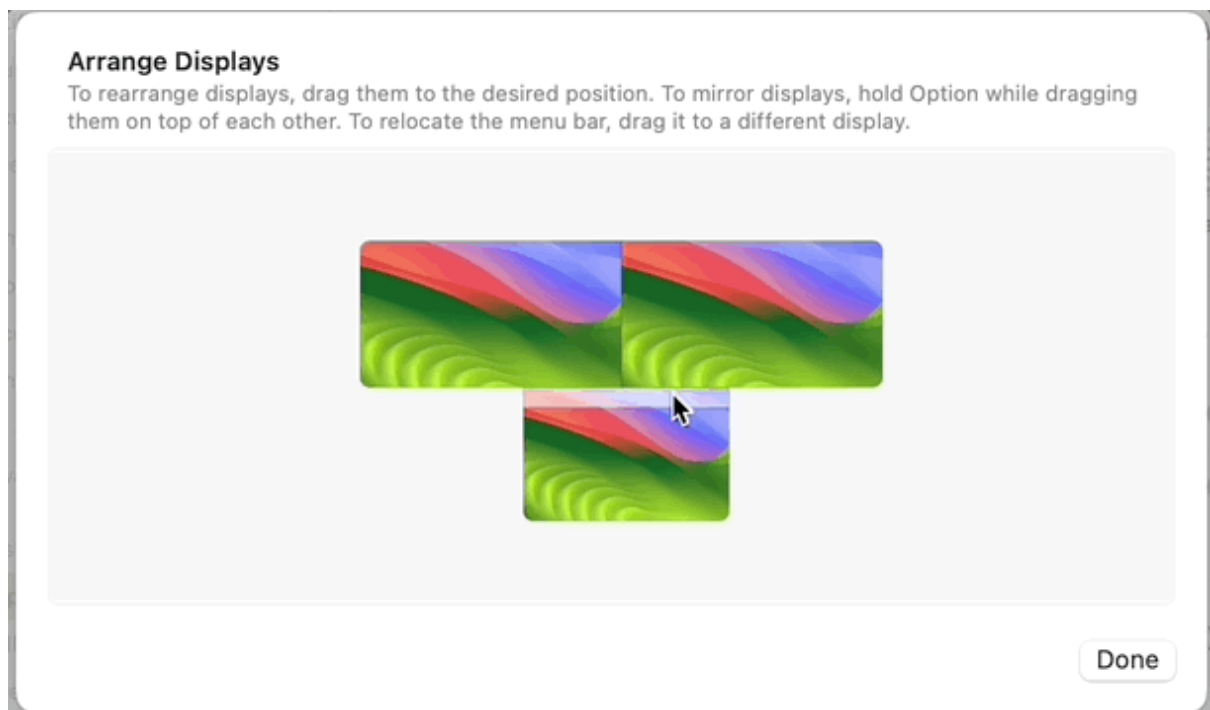
6. Найдите файл приложения внутри папки.



7. Щелкните его правой кнопкой мыши > **Получить информацию**, а также включите «Предпочитать внешний графический процессор».

8. Сделайте дисплей, подключенный к устройству eGPU, основным дисплеем: перейдите в «**Системные настройки macOS**» > «**Дисплеи**» > «**Упорядочить**» ...

9. Белая полоса в верхней части синего поля указывает на ваш основной дисплей. Чтобы сделать другой дисплей основным, перетащите белую полосу в поле, представляющее этот дисплей.



10. macOS переупорядочивает окна открытых приложений. Если ваша виртуальная машина уже запущена, приостановите ее через меню «**Действия**» > «**Приостановить**», но обязательно закройте приложения, использующие графику.

11. Переместите окно виртуальной машины на основной дисплей. Возобновите его через меню «**Действия**» > «**Возобновить**».

12. Теперь виртуальная машина будет использовать устройство eGPU.

Примечание . Наилучшая производительность при использовании устройства eGPU может быть достигнута, когда оно подключено к внешнему дисплею. Использование устройства eGPU и встроенного дисплея может свести на нет все преимущества производительности, поскольку процедура передачи изображения с eGPU на встроенный дисплей требует больших ресурсов.

Больше информации

- Невозможно подключить устройство eGPU напрямую к виртуальной машине, так как они подключаются к Mac через интерфейс PCIe, который требует поддержки технологии VT-d , чтобы сделать возможной виртуализацию такого подключения, но VT-d на Mac нельзя использовать для передачи внешнего графического процессора виртуальной машине.
- Если основной монитор подключен к eGPU, но ваша виртуальная машина находится на другом мониторе, производительность виртуальной машины может снизиться (по сравнению с ситуацией, когда eGPU не подключен к Mac).

#- ВНУТРЕННЕЕ (содержимое ниже этой строки не видно в опубликованной статье) -

© 2024 Parallels International GmbH. All rights reserved. Parallels, the Parallels logo and Parallels Desktop are registered trademarks of Parallels International GmbH. All other product and company names and logos are the trademarks or registered trademarks of their respective owners.