

## Установка программы на виртуальной машине Windows

- Parallels Desktop for Mac Standard Edition
- Parallels Desktop for Mac App Store Edition
- Parallels Desktop for Mac Pro Edition
- Parallels Desktop for Mac Business Edition

Процесс установки любой программы на виртуальной машины практически идентичен соответствующему процессу на физическом ПК. Тем не менее, нужно иметь в виду несколько особенностей.

### **Предварительные условия**

#### **Виртуальная машина**

Убедитесь, что [виртуальная машина Windows установлена](#).

#### **Системные требования**

Убедитесь, что виртуальная машина Windows соответствует системным требованиям программного обеспечения, которое необходимо установить.

**Память.** Виртуальная машина [использует для графики системную память](#). Поэтому минимальный объем памяти (ОЗУ), которую необходимо выделить виртуальной машине, должен рассчитываться по следующей формуле: объем ОЗУ + видеопамять, которая требуется для данного приложения. Например, если для приложения требуется система с 8 ГБ ОЗУ и 2 ГБ видеопамяти, то виртуальной машине нужно выделить не менее 10 ГБ ОЗУ. Инструкции по настройке объема памяти для виртуальной машины описаны в статье базы знаний [KB 113649](#).

**Функции графики.** Поскольку виртуальная машина не имеет прямого доступа к графическому процессору Mac, она использует [виртуальный графический процессор](#) на основе ресурсов физического. Этот виртуальный графический адаптер в настоящий момент поддерживает **DirectX 11** и **OpenGL 3.3**. Если для приложения требуется DirectX или OpenGL более поздней версии, в работе этого приложения могут наблюдаться проблемы. Если вы не уверены в правильной работе приложения, рекомендуем сначала провести тест. С этой целью можно воспользоваться [пробной версией Parallels Desktop](#).

**Архитектура ЦП (процессоры M series).** Обратите внимание, что Parallels Desktop в настоящий момент поддерживает виртуальные машины Windows ARM только на компьютерах Mac с процессорами Apple M series. Это означает, что система будет работать точно так же, как и физический компьютер с Windows ARM (например, Microsoft Surface X Pro). Благодаря встроенному уровню совместимости с x86 большинство приложений выполняются так же, как и на компьютере с классической архитектурой x86 (Intel/AMD). Однако некоторые приложения могут работать в Windows ARM неправильно. Если при установке приложения на виртуальной машине Windows, которая выполняется на компьютере Mac с процессором Apple M series, возникают проблемы, см. статью базы знаний [KB 128796](#).

### **Цифровое скачивание**

Чтобы установить программу, скачанную в Интернете, следуйте **тем же процедурам установки, что и на физическом ПК**:

1. Запустите Parallels Desktop и виртуальную машину Windows.

2. Войдите в Windows.
3. Откройте веб-браузер и скачайте файл установки.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Файлы, скачанные на компьютере Mac, по умолчанию доступны в папке Windows "Загрузки" для соответствующего пользователя.

4. Откройте файл установки и следуйте инструкциям до окончания установки.
5. Некоторые программы для Windows после установки потребуют перезапуска Windows.

## Использование диска CD/DVD

Чтобы использовать диск CD/DVD для установки программы, сначала необходимо подключить диск или образ к виртуальной машине Windows, а затем продолжить установку таким же образом, как на физическом ПК.

1. Запустите Parallels Desktop и виртуальную машину Windows.
2. Если на компьютере Mac есть привод CD/DVD, вставьте диск. В противном случае необходимо будет создать образ диска, следуя [этим инструкциям](#).
3. На панели меню компьютера Mac выберите **Устройства > CD/DVD**, затем выберите диск или щелкните **Подключить образ...**. На компьютере Mac выберите файл образа для подключения к Windows.
4. В Windows должно появиться всплывающее оповещение о том, что диск или образ подключены к Windows. Если оповещение не появляется, откройте проводник Windows, выберите "Компьютер" > "Дисковод оптических дисков" и запустите файл установки (как правило, это файл `setup.exe` или `install.exe`).
5. Следуйте инструкциям по установке. Дополнительную информацию о процессе установки см. в руководстве к программному обеспечению или на веб-сайте.

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Если процесс установки не был завершен (мастер установки не запустился, в определенный момент произошел сбой установки с возвратом ошибки или без него, не удается запустить установленное программное обеспечение), обратитесь в отдел поддержки разработчика программного обеспечения. Если вы используете компьютер Mac с процессором Apple M series, следуйте инструкциям, описанным в статье базы знаний [KB 128796](#).

---