

Как освободить пространство, используемое виртуальной машиной на базе раздела Boot Camp?

- Parallels Desktop
- Parallels Desktop for Mac Standard Edition

Для чего это нужно

Parallels Desktop позволяет импортировать раздел Boot Camp в новую виртуальную машину с виртуальным жестким диском. Это обеспечит вам более удобное управление дисковым пространством, а также позволит использовать снимки памяти и выполнять резервное копирование данных в Boot Camp. После импорта раздела Boot Camp все данные вашей исходной виртуальной машины будут перенесены в новую ВМ с именем "Imported <имя ВМ>", где <имя ВМ>- это название вашей исходной виртуальной машины. После этого вы сможете удалить исходную ВМ и раздел Boot Camp и таким образом освободить занимаемое ими дисковое пространство.

Меры предосторожности

Удаление раздела Boot Camp с Windows – это необратимая операция, которая не может быть отменена. Поэтому перед ее выполнением мы настоятельно рекомендуем убедиться, что новая импортированная виртуальная машина работает исправно. Попробуйте запустить ее и выполнить несколько различных операций в Windows. Не выполняйте удаление раздела Boot Camp, пока не будете полностью уверены, что вам больше не потребуется загружать Windows с помощью Boot Camp.

Примечание: Крайне важно, чтобы описанные ниже действия выполнялись в указанном порядке. Сначала удалите раздел Boot Camp, затем удалите старую виртуальную машину.

Как освободить дисковое пространство

1. Удалите раздел Boot Camp с Windows, как описано в [этой статье](#).
2. Удалите виртуальную машину Parallels на базе раздела Boot Camp так же, как вы обычно удаляете другие виртуальные машины Parallels. Смотрите инструкции в статье [#5029](#).

Предупреждение: Не перепутайте старую и новую виртуальные машины. Помните, что новая виртуальная машина имеет имя, начинающееся с "Imported ". Если на этом этапе вы удалите новую виртуальную машину, все ваши данные будут потеряны! Необходимо удалить только старую виртуальную машину.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы пользуетесь Parallels Desktop 8 для Mac, пожалуйста, смотрите более подробную информацию [в этой статье](#).
