



Установка программы на виртуальной машине Windows

- Parallels Desktop for Mac Standard Edition
- Parallels Desktop for Mac App Store Edition
- Parallels Desktop for Mac Pro Edition
- Parallels Desktop for Mac Business Edition

Процесс установки любой программы на виртуальной машины практически идентичен соответствующему процессу на физическом ПК. Тем не менее, нужно иметь в виду несколько особенностей.

Предварительные условия

Виртуальная машина

Убедитесь, что виртуальная машина Windows установлена.

Системные требования

Убедитесь, что виртуальная машина Windows соответствует системным требованиям программного обеспечения, которое необходимо установить.

Память. Виртуальная машина использует для графики системную память. Поэтому минимальный объем памяти (ОЗУ), которую необходимо выделить виртуальной машине, должен рассчитываться по следующей формуле: объем ОЗУ + видеопамять, которая требуется для данного приложения. Например, если для приложения требуется система с 8 ГБ ОЗУ и 2 ГБ видеопамати, то виртуальной машине нужно выделить не менее 10 ГБ ОЗУ. Инструкции по настройке объема памяти для виртуальной машины описаны в статье базы знаний [KB 113649](#).

Функции графики. Поскольку виртуальная машина не имеет прямого доступа к графическому процессору Mac, она использует виртуальный графический процессор на основе ресурсов физического. Этот виртуальный графический адаптер в настоящий момент поддерживает **DirectX 11** и **OpenGL 3.3**. Если для приложения требуется DirectX или OpenGL более поздней версии, в работе этого приложения могут наблюдаться проблемы. Если вы не уверены в правильной работе приложения, рекомендуем сначала провести тест. С этой целью можно воспользоваться пробной версией Parallels Desktop.

Архитектура ЦП (процессоры M series). Обратите внимание, что Parallels Desktop в настоящий момент поддерживает виртуальные машины Windows ARM только на компьютерах Mac с процессорами Apple M series. Это означает, что система будет работать точно так же, как и физический компьютер с Windows ARM (например, Microsoft Surface X Pro). Благодаря встроенному уровню совместимости с x86 большинство приложений выполняются так же, как и на компьютере с классической архитектурой x86 (Intel/AMD). Однако некоторые приложения могут работать в Windows ARM неправильно. Если при установке приложения на виртуальной машине Windows, которая выполняется на компьютере Mac с процессором Apple M series, возникают проблемы, см. статью базы знаний [KB 128796](#).

Цифровое скачивание

Чтобы установить программу, скачанную в Интернете, следуйте тем же процедурам установки, что и на физическом ПК:

1. Запустите Parallels Desktop и виртуальную машину Windows.

2. Войдите в Windows.
3. Откройте веб-браузер и скачайте файл установки.

ПРИМЕЧАНИЕ. Файлы, скачанные на компьютере Mac, по умолчанию доступны в папке Windows "Загрузки" для соответствующего пользователя.

4. Откройте файл установки и следуйте инструкциям до окончания установки.
5. Некоторые программы для Windows после установки требуют перезапуска Windows.

Использование диска CD/DVD

Чтобы использовать диск CD/DVD для установки программы, сначала необходимо подключить диск или образ к виртуальной машине Windows, а затем продолжить установку таким же образом, как на физическом ПК.

1. Запустите Parallels Desktop и виртуальную машину Windows.
2. Если на компьютере Mac есть привод CD/DVD, вставьте диск. В противном случае необходимо будет создать образ диска, следуя [этим инструкциям](#).
3. На панели меню компьютера Mac выберите **Устройства > CD/DVD**, затем выберите диск или щелкните **Подключить образ...** На компьютере Mac выберите файл образа для подключения к Windows.
4. В Windows должно появиться всплывающее оповещение о том, что диск или образ подключены к Windows. Если оповещение не появляется, откройте проводник Windows, выберите "Компьютер" > "Дисковод оптических дисков" и запустите файл установки (как правило, это файл `setup.exe` или `install.exe`).
5. Следуйте инструкциям по установке. Дополнительную информацию о процессе установки см. в руководстве к программному обеспечению или на веб-сайте.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если процесс установки не был завершен (мастер установки не запустился, в определенный момент произошел сбой установки с возвратом ошибки или без него, не удается запустить установленное программное обеспечение), обратитесь в отдел поддержки разработчика программного обеспечения. Если вы используете компьютер Mac с процессором Apple M series, следуйте инструкциям, описанным в статье базы знаний [KB 128796](#).
