Auflösungsprobleme mit Windows-basierten Programmen auf einem Apple Retina-Display

- Parallels Desktop for Mac Standard Edition
- Parallels Desktop for Mac Pro Edition
- Parallels Desktop for Mac App Store Edition
- Parallels Desktop for Mac Business Edition

Kennzeichen

Einige meiner Programme werden in der virtuellen Windows-Maschine nicht korrekt dargestellt: Schaltflächen werden nicht ordnungsgemäß angezeigt, einige fehlen, die Benutzeroberfläche sieht insgesamt nicht korrekt aus.

HINWEIS: Wenn Sie allgemeine Auflösungsprobleme mit Microsoft Windows in einer virtuellen Maschine von Parallels haben, lesen Sie bitte folgenden Artikel: Probleme mit der Bildschirmauflösung der virtuellen Maschine auf tragbaren Mac Rechnern mit Retina Display

---

Ursache

Zu diesen Programmen gehören eventuell:

- CAD-Software (computerunterstützte Konstruktion);
- Websites oder Clients (Banken, Messenger, RTs);
- Foto- bzw. Video-Bearbeitungssoftware
- Andere Windows-basierte Programme, die keine hohe DPI-Auflösung unterstützen

Einige Windows-basierte Programme sind nicht für eine so hohe Pixeldichte (DPI) ausgelegt, wie sie das Retina Display bietet: Die Auflösung virtueller Windows-Maschinen wird sehr hoch, sodass alles sehr klein dargestellt wird, programmeigene Schriftarten, Schaltflächen oder Bilder werden nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.

Mehr Informationen über Apple Retina Display finden Sie in folgendem Artikel: Häufig gestellte Fragen zur Verwendung eines Retina-Displays.

Lösung

1. Passen Sie die Konfigurationseinstellungen der virtuellen Windows-Maschine an unter **Konfiguration > Hardware > Grafiken** und ändern Sie die Retina-Einstellung von **Optimal für Retina** (oder **Mehr Fläche**) auf **Skaliert** (HiDPi deaktiviert).

   HINWEIS: Für virtuelle Windows 8.1- und Windows 10-Maschinen deaktivieren Sie einfach nur die Option **Retina-Auflösung aktivieren**.
2. Überprüfen Sie die Skalierungseinstellungen der virtuellen Windows-Maschine: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den **Windows Desktop**. Klicken Sie dann auf **Bildschirmauflösung > Text und weitere Elemente vergrößern oder verkleinern**, stellen Sie **100 %** ein und klicken Sie auf **Übernehmen** und **Abmelden**.

   Weitere Informationen zu den Windows-Skalierungsoptionen finden Sie auf dieser Seite.
3. Mac OS X: **Systemeinstellungen > Monitore**. Sie müssen die **Auflösung** von **Optimal für Retina** auf **Skaliert** setzen und dann die Option links neben **Optimal (Retina)** einstellen.
4. Starten Sie die virtuelle Maschine neu, um die Änderungen zu übernehmen.

Nachdem Sie die oben beschriebenen Lösungsschritte durchgeführt haben, werden alle Windows-basierten Programme ordnungsgemäß mit einer Skalierung von 1:1 angezeigt – und alle Bildschirmelemente befinden sich am richtigen Platz. Die einzigen geringfügigen Nachteile, die Sie feststellen könnten, sind eventuelle Qualitätseinbußen bei Schriftarten in Windows – was dadurch verursacht wird, dass Windows auf einem Apple Retina-Display verwendet wird.

Verwandte Artikel:

- Empfehlungen für die Grafikeinstellungen bei Verwendung einer virtuellen Maschine von Parallels und einem Retina-Display
- Verwendung eines externen Monitors zusammen mit einem Apple Retina
- Fehlerhafte Bildschirmauflösung in einer virtuellen Maschine mit Windows 8.1 auf dem Retina Display nach dem neuesten Update von Parallels Desktop 9
- Ich kann die benutzerdefinierte Bildschirmauflösung im Vollbildmodus nicht beibehalten
- Auflösung der virtuellen Maschine ist zu klein via Remotedesktopverbindung

---

© 2024 Parallels International GmbH. All rights reserved. Parallels, the Parallels logo and Parallels Desktop are registered trademarks of Parallels International GmbH. All other product and company names and logos are the trademarks or registered trademarks of their respective owners.